

ABSTRAK

Proses pembelajaran Bahasa Inggris yang diterapkan di SDN 5 Gulingan hanya menggunakan metode konvensional dengan menggunakan buku Lembar Kerja Siswa (LKS). Selain itu siswa kesulitan dalam mempelajari Bahasa Inggris sehingga menyebabkan tingkat penguasaan materi siswa kurang. Dalam penelitian ini penulis membuat *game* edukasi Bahasa Inggris berbasis *Android* dengan menggunakan *Unity 3D Engine* yang dapat membantu siswa SDN 5 Gulingan dalam mempelajari Bahasa Inggris dan menjadi media pendamping dalam proses pembelajaran Bahasa Inggris. Model yang digunakan adalah model *Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation (ADDIE)*, dengan bahasa pemrograman *C#* dan menggunakan *Microsoft Visual Studio* sebagai teks editor, *Unity 3D Engine* sebagai *engine* dari rancang bangun *game* yang dibuat, *Android Software Development Kit (SDK)* karena diperlukan dalam pembuatan atau pengembangan aplikasi atau sistem yang berbasis *Android*, dan *Google Speech* akan digunakan dalam rancang bangun *game* edukasi ini untuk melakukan konversi suara ke teks. Hasil menunjukkan bahwa penelitian berhasil dengan analisis tingkat kemudahan penggunaan aplikasi (*Uji Usability*) sebesar 92,46% dengan kategori “Sangat Baik”.

Kata Kunci : *ADDIE, Android, Game Edukasi, Google Speech, Unity 3D Engine*

ABSTRACT

The English learning process applied at SDN 5 Gulingan only uses conventional methods by using Student Worksheet (LKS) books. In addition, students have difficulty in learning English so that the level of mastery of the material is less. In this research, the author makes an Android-based English educational game using Unity 3D Engine that can help students of SDN 5 Gulingan in learning English and become a companion media in the English learning process. The model used is the Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation (ADDIE) model, with the C# programming language and using Microsoft Visual Studio as a text editor, Unity 3D Engine as the engine of the game design made, Android Software Development Kit (SDK) because it is needed in making or developing applications or systems based on Android, and Google Speech will be used in this educational game design to convert voice to text. The results show that the research was successful with an analysis of the ease of use of the application (Usability Test) of 92.46% in the "Very Good" category.

Keywords: *ADDIE, Android, Educational Game, Google Speech, Unity 3D Engine*