

## ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun dan merancang sistem informasi untuk reservasi *homestay* di Desa Jatiluwih, Bali, yang terkenal dengan keindahan alam dan budayanya yang luar biasa. Desa agrowisata ini menarik banyak wisatawan lokal dan asing, tetapi masih ada masalah dengan pengelolaan informasi dan reservasi *homestay*. Sistem informasi yang disarankan dibangun dengan metode *waterfall* dan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan CSS *Bootstrap*. Databasenya adalah *MySQLi*. Pengumpulan data, desain sistem, implementasi, verifikasi, dan pemeliharaan adalah semua bagian dari pendekatan ini. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu wisatawan memesan *homestay* secara online, meningkatkan efisiensi pengelolaan data, dan memberikan layanan yang lebih baik. Sistem ini memungkinkan *homestay* di Desa Jatiluwih untuk memberikan pengalaman menginap yang memuaskan sambil mengoptimalkan potensi wisata desa.

**Kata Kunci:** Desa Jatiluwih, *Homestay*, Reservasi *Online*, Sistem Informasi, Wisatawan

## **ABSTRACT**

*The purpose of this research is to build and design an information system for homestay reservation in Jatiluwih Village, Bali, which is famous for its outstanding natural and cultural beauty. This agritourism village attracts many local and foreign tourists, but there are still problems with information management and homestay reservations. The suggested information system is built with the waterfall method and uses the PHP programming language and Bootstrap CSS. The database is MySQLi. Data collection, system design, implementation, verification, and maintenance are all part of this approach. The results of this research are expected to help tourists book homestays online, improve the efficiency of data management, and provide better services. This system allows homestays in Jatiluwih Village to provide a satisfying stay experience while optimizing the village's tourism potential.*

**Keywords:** *Jatiluwih Village, Homestay, Online Reservation, Information System, Travelers*